

EN LETTRES CAPITALES  
**NOM(S) :**

**PRÉNOM(S) :**

**GROUPE :**

– Travaux pratiques de Mathématiques –

**Somme de termes tendant vers l'infini**  
**Série harmonique**

$$S_n = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots + \frac{1}{n-1} + \frac{1}{n}$$



Joseouin.fr

## Etude d'une somme

On définit la somme  $S_n$  suivante :

$$S_n = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots + \frac{1}{n-1} + \frac{1}{n}$$

On démontre que la somme  $S_n$  tend vers  $+\infty$  lorsque  $n$  tend vers  $+\infty$  (et pourtant on ajoute des termes de plus en plus petits qui tendent vers 0).

Le problème consiste à trouver la valeur  $n$  telle que cette somme  $S_n$ , dite **série harmonique**, dépasse d'une valeur arbitraire donnée :

$$S_n > \text{valeur} \text{ alors } n = \dots$$

## Travail demandé

1] Ecrire une fonction « fonction [s]=harmonic(n) » qui, pour un entier  $n$  passé en paramètre, calcule la

somme 
$$S_n = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots + \frac{1}{n-1} + \frac{1}{n}$$

2] Ecrire un programme dans Scilab :

- demandant à l'utilisateur une valeur strictement plus grande que 1 et plus petite ou égale à 8
- affichant la valeur de  $n$  nécessaire au dépassement de cette valeur et le résultat de la somme (vous utiliserez la fonction « harmonic » définie ci-dessus).

Quelle est la valeur de  $n$  pour que  $S_n$  dépasse 8 ?

3] Modifier le programme afin de calculer  $D_n = S_n - \ln(n)$

Lancer le programme pour plusieurs valeurs de  $n$  supérieure à 100. Que remarquez-vous ?

4] On appelle constante d'Euler la valeur suivante :  $\gamma = 0,5772156649015328606065120\dots$

Quelle limite peut-on conjecturer ?

## Les fonctions et structures

→ Structure répétitive

Pour k de 1 jusqu'à n Faire

{Traitement 1}

FinPour

→ Structure alternative

Si {condition} Alors

{Traitement 1}

Sinon

{Traitement 2}

FinSi

→ rand()

La fonction rand() permet de générer un nombre aléatoire strictement compris entre 0 et 1. La loi sélectionnée par défaut est la loi uniforme.

→ modulo(a , m)

Renvoie le reste de la division euclidienne de a par m.

Exemple :

x = modulo(23 , 4) ; x contient la valeur 3 car  $23 = 4*5 + 3$

y = modulo(5 , 2) ; y contient la valeur 1

z = modulo(8 , 2) ; z contient la valeur 0

→ t = zeros(1 , 100)

La fonction zeros(n , p) définit une matrice de n lignes et de p colonnes dont tous les termes sont nuls.

La fonction zeros(1 , 100) définit un vecteur ligne de 100 colonnes dont tous les termes sont nuls.

t(1 , 2) = 6 place la valeur 6 dans la deuxième colonne du vecteur ligne t.

→ disp(t)

disp(t) : Affiche les éléments d'un vecteur ligne ( ou d'une matrice ou d'une variable).

→ Affichage de plusieurs variables

```
printf ("Encadrement : %f%s%f\n", a, " < xsol < ", b);
```

L'affichage est le suivant : Encadrement : 3.412 < xsol < 3.413

La chaîne de caractères "%s%f\n" est appelée chaîne de formatage :

%s : affichage d'une chaîne de caractères (string).

%i : affichage d'un nombre entier (integer).

%f : affichage d'un nombre réel (float).

\n : Effectue un retour à la ligne après l'affichage.

%0.8f : Force l'affichage du réel avec 8 décimales.

→ fonction

L'instruction « fonction » permet de définir une fonction utilisateur.

```
function z = f(x)
z = x^2 + x + 2
endfunction
```

f(1) renvoie 4

→ int

La fonction int() renvoie la troncature à l'unité d'un nombre.

int(3.5) renvoie 3

→ return

L'instruction return permet de sortir d'une fonction et de retourner à l'endroit de l'appel.

→ break

L'instruction break permet de sortir d'une boucle for (interruption d'une boucle).