

QCM – Mode d'emploi

→ C'est quoi le « QCM-Number » ?

Un numéro « QCM-Number » est attribué à chaque étudiant. Ce numéro permet d'identifier chaque étudiant lors de la correction des copies. Afin de parer à toute éventualité, il est également demandé d'indiquer les **Nom/Prénom/Groupe** sur la copie.

→ Comment coder le « QCM-Number » ?

0 0 0 Voici un étudiant dont le « QCM-Number » est : 274
1 1 1 Il code dans l'ordre : centaines, dizaines et unités.
2 2 2 Il noircit les cases à l'aide d'un stylo à bille noir.
3 3 3 ← 274
4 4 4
5 5 5
6 6 6
7 7 7
8 8 8
9 9 9



→ Comment coder un résultat numérique ?

Un étudiant a calculé un angle égal à 162,7 degrés. Pour répondre à la question, il code dans l'ordre : centaines, dizaines, unités et dixièmes. Il noircit les cases comme indiqué ci-dessous (stylo à bille noir).



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
 Symbole décimal → •
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Pour un résultat égal à 83,5 il faut noircir le « zéro » des centaines :

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
 Symbole décimal → •
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

→ Comment rectifier une erreur ?



Un étudiant a codé 162,6 au lieu de 162,7. Il souhaite rectifier son erreur. Pour cela il doit effacer **complètement** la case « 6 » à l'aide d'un correcteur type « blanco » (il efface les contours de la case et le contenu), puis il noircit la case « 7 » à l'aide d'un stylo à bille noir. **Il ne redessine pas la case « 6 ».**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
 Symbole décimal → •

AVANT : 162,6 → APRES : 162,7