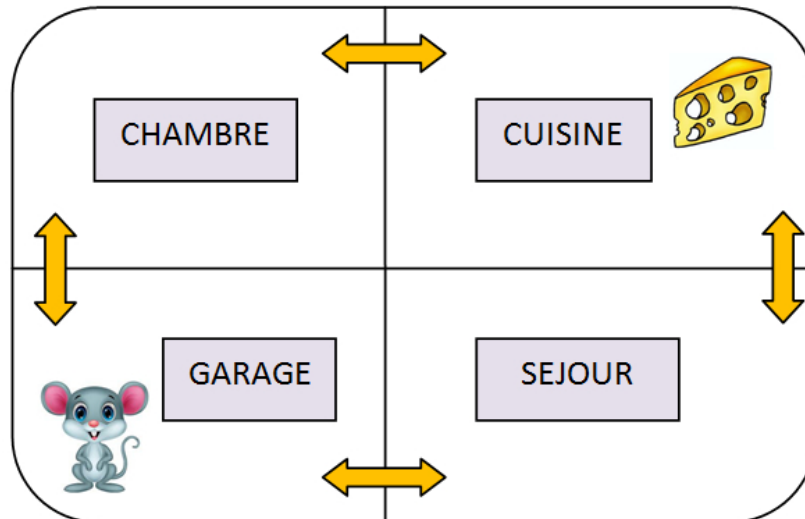


Python, probabilités & chaînes de Markov

La souris et le fromage



Une maison de campagne comporte 4 pièces : un garage (G), une chambre (C), un séjour (S) et une cuisine (F).

A l'instant $t = 0$, une souris se trouve dans le garage. Elle peut aller et venir dans chaque pièce en passant par les trous symbolisés par les flèches jaunes.

Toutes les minutes, il y a :

- 50 % de chance que la souris reste dans la pièce où elle est actuellement ;
- 25 % de chance que la souris passe dans une pièce voisine.

Par exemple, pour $t = 1$ minute, la probabilité que la souris reste dans le garage est égale à 0,50, la probabilité que la souris passe dans la chambre est égale à 0,25 et enfin la probabilité qu'elle passe dans le séjour est égale à 0,25.

Important : Dès que la souris a atteint la cuisine (F) (donc le fromage) elle ne repart plus dans les autres pièces. Elle mange tranquillement le fromage.

Il s'agit de répondre aux deux questions suivantes :

Question Q1 :

Déterminer le nombre de minutes tel que la probabilité que la souris atteigne le fromage soit supérieure à 99 %

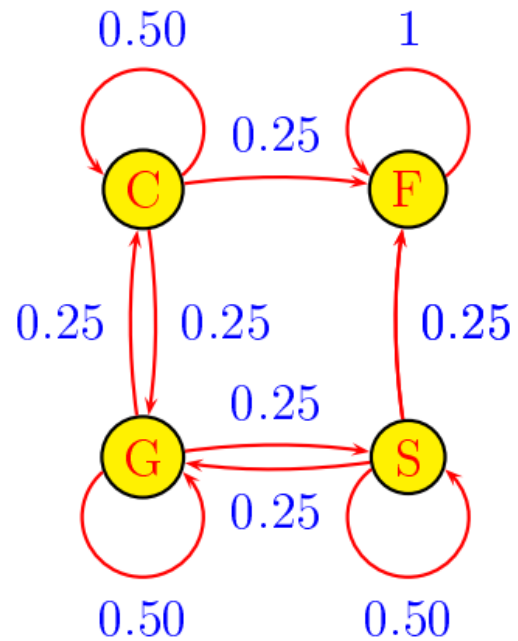
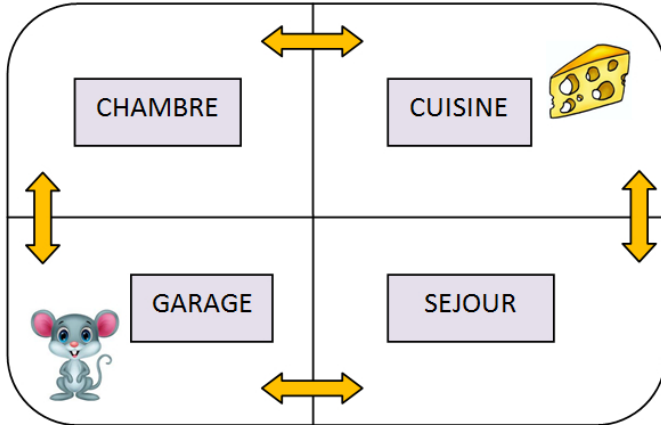
Question Q2 :

Quel est le temps moyen (nombre moyen de minutes) mis par la souris pour atteindre le fromage ?

Question Q1 :

Déterminer le nombre de minutes tel que la probabilité que la souris atteigne le fromage soit supérieure à 99 %

On dessine la chaîne de Markov suivante :



On en déduit la matrice de transition K . Le vecteur colonne X_0 comporte dans l'ordre les probabilités : P_G , P_C , P_F et P_S .

$$X_{n+1} = K * X_n \text{ avec : } K = \begin{pmatrix} 0,50 & 0,25 & 0 & 0,25 \\ 0,25 & 0,50 & 0 & 0 \\ 0 & 0,25 & 1 & 0,25 \\ 0,25 & 0 & 0 & 0,50 \end{pmatrix}$$

$$X_{n+1} = K^n * X_0 \text{ avec : } X_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$X_1 = K * X_0 = \begin{pmatrix} 0,50 \\ 0,25 \\ 0 \\ 0,25 \end{pmatrix} ; X_2 = K^2 * X_0 = \begin{pmatrix} 0,375 \\ 0,25 \\ 0,125 \\ 0,25 \end{pmatrix}$$

$$\text{et } X_3 = K^3 * X_0 = \begin{pmatrix} 0,3125 \\ 0,21875 \\ 0,25 \\ 0,21875 \end{pmatrix}$$

Le programme Python :

```
import numpy as np

def MIteration(n) :
    P = np.array([[1],[0],[0],[0]])
    for k in range(n) :
        P = M.dot(P)
    return P

M = np.array([[0.5,0.25,0,0.25],[0.25,0.5,0,0],[0,0.25,1,0.25],[0.25,0,0,0.5]])
P = np.array([[1],[0],[0],[0]])

T = 0

while P[2,0] < 0.99 :
    P = M.dot(P)
    T = T + 1

print("P(F) > 0.99 pour t = ", T, " minutes.")
print("P(F) = ",P[2,0])
```

***** Console de processus distant Réinitialisée *****

```
>>>
P(F) > 0.99 pour t = 31 minutes.
P(F) = 0.9910896013084312
>>>
```

Au bout de 31 minutes, la probabilité que la souris atteigne le fromage est supérieure à 99 %

Quelques valeurs de probabilités pour t = 2 min à t = 14 min

La probabilité P_F est en rouge.

```
>>> MIteration(2)
array([[0.375],
       [0.25 ],
       [0.125],
       [0.25 ]])

>>> MIteration(3)
array([[0.3125 ],
       [0.21875],
       [0.25   ],
       [0.21875]])

>>> MIteration(4)
array([[0.265625],
       [0.1875  ],
       [0.359375],
       [0.1875  ]])

>>> MIteration(5)
array([[0.2265625 ],
       [0.16015625],
       [0.453125  ],
       [0.16015625]])
```

```
>>> MIteration(6)
array([[0.19335938],
       [0.13671875],
       [0.53320312],
       [0.13671875]])
```

```
>>> MIteration(7)
array([[0.16503906],
       [0.11669922],
       [0.6015625 ],
       [0.11669922]])
```

```
>>> MIteration(8)
array([[0.14086914],
       [0.09960938],
       [0.65991211],
       [0.09960938]])
```

```
>>> MIteration(9)
array([[0.12023926],
       [0.08502197],
       [0.7097168 ],
       [0.08502197]])
```

```
>>> MIteration(10)
array([[0.10263062],
       [0.0725708 ],
       [0.75222778],
       [0.0725708 ]])
```

```
>>> MIteration(11)
array([[0.08760071],
       [0.06194305],
       [0.78851318],
       [0.06194305]])
```

```
>>> MIteration(12)
array([[0.07477188],
       [0.0528717 ],
       [0.81948471],
       [0.0528717 ]])
```

```
>>> MIteration(13)
array([[0.06382179],
       [0.04512882],
       [0.84592056],
       [0.04512882]])
```

```
>>> MIteration(14)
array([[0.05447531],
       [0.03851986],
       [0.86848497],
       [0.03851986]])
```

Une de plus :

```
>>> MIteration(25)
array([[0.00954415],
       [0.00674873],
       [0.97695838],
       [0.00674873]])
```

Question Q2 :

Quel est le temps moyen (nombre moyen de minutes) mis par la souris pour atteindre le fromage ?

Le programme Python :

```
import numpy as np
from random import *
import matplotlib.pyplot as plt

N = 1000000 # Nombre d'essais total
Ty = np.zeros(101)
Tx = np.linspace(0,100,101)

Nk = 0 # Nombre d'essais
t = 0
P = "G" # Position Garage

def MouveMouse(X) :
    if X == "G" :
        NX = choice(["G","G","C","S"])
    elif X == "C" :
        NX = choice(["C","C","G","F"])
    elif X == "S" :
        NX = choice(["S","S","G","F"])
    else :
        NX = "F"
    return NX

while Nk < N :
    #Mouvement
    P = MouveMouse(P)
    t = t + 1
    if t > 100 :
        t = 0
        Nk = Nk + 1
        P = "G"
    elif P == "F" :
        Ty[t] = Ty[t] + 1
        t = 0
        Nk = Nk + 1
        P = "G"

Tm = sum(Tx*Ty/N)
Tf = Ty/N
print("Temps moyen Tm = ",Tm, ", " minutes." )

plt.bar(Tx,Tf,align = 'center', width = 0.7, color = 'r')
plt.show()
```

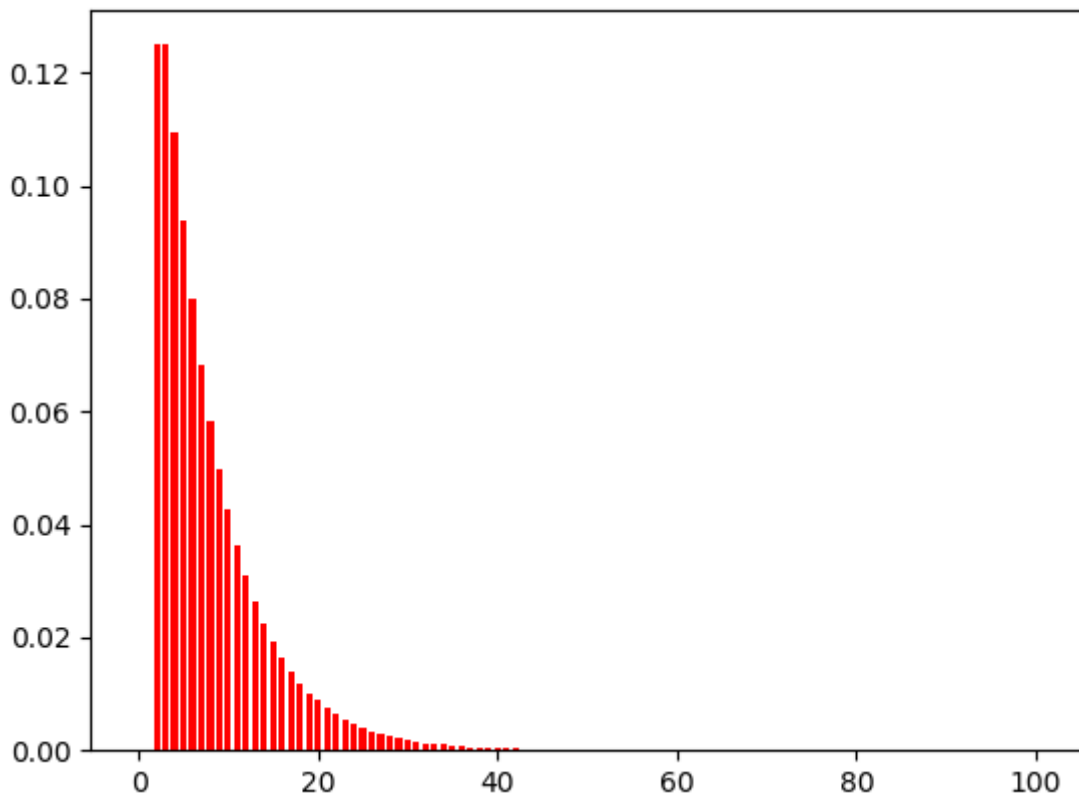
Résultats :

***** Console de processus distant Réinitialisée *****

```
>>>
Pour N = 100000
Temps moyen Tm = 7.9873059999999997
>>>
Pour N = 10000000
Temps moyen Tm = 8.0018072 minutes.
```

La souris mettra en moyenne 8 minutes pour atteindre le fromage dans la cuisine.

Graphique



Abscisses : Temps T en minutes.

Ordonnées : Fréquence de l'évènement F : « La souris a atteint le fromage en T minutes »

Vidéo Youtube : <https://youtu.be/TICdNpjzLQ>

The screenshot shows a PyScripter window with a menu bar (Fichier, Edition, Rechercher, Affichage, Projet, Exécuter, Outils, Aide) and a toolbar. The main area displays a slide with the following content:

Python, probabilités & chaînes de Markov

La souris et le fromage

Markov Chain Diagram: A state transition diagram with four states: C (Chambre), F (Cuisine), G (Garage), and S (Séjour). Transitions and probabilities are as follows:

- C to C: 0.50
- C to F: 0.25
- F to C: 0.25
- F to F: 1.00
- C to G: 0.25
- G to C: 0.25
- G to S: 0.25
- S to G: 0.25
- G to G: 0.50
- S to S: 0.50

House Layout Diagram: A 2x2 grid representing a house with rooms: CHAMBRE (top-left), CUISINE (top-right), GARAGE (bottom-left), and SEJOUR (bottom-right). A mouse icon is in the GARAGE, and a cheese icon is in the CUISINE. Yellow double-headed arrows indicate movement between adjacent rooms (up, down, left, right).

A propos des tutoriels

Site Internet :

Le site Internet <http://www.joseouin.fr> propose un ensemble de tutoriels vidéo portant sur différents domaines : Excel, Word, Libre Office, LMS Claroline, Mathématiques, Geogebra, Python, Scilab, Visual Basic, Photofiltre, CMS Joomla, Ubuntu, Windows & Autres. De nouveaux tutoriels sont régulièrement mis en ligne.

Chaîne Youtube :

Toutes les vidéos sont hébergées sur la chaîne Youtube « Mathématiques Magiques » :
<https://www.youtube.com/c/MathematiquesMagiques>

Pensez à vous abonner et cliquez sur le petit pouce bleu de la vidéo qui vous avez visionnée si le contenu vous a convenu. Merci à vous.

Accueil
A propos de joseouin.fr

Didacticiels
Les didacticiels

Tutoriels Vidéo
A propos des tutoriels
Tutoriels Excel
Tutoriels Mathématiques
Tutoriels Ubuntu
Tutoriels Windows & Autres

Mathématiques
Les outils mathématiques

QCM en ligne
Les QCM en ligne

A propos des tutoriels
Des tutoriels vidéos pour l'utilisation de logiciels.
Pensez à cliquer sur "J'aime" et à "Partager". Merci.
Accès à la chaîne Youtube : Mathématiques Magiques
YouTube
Mathématiques Magiques

Pensez à vous abonner à la chaîne.
Et à cliquer sur "J'aime".

Partager
f t in e p

Rechercher
Saisir un mot clé

Publications
Les publications

J'espère que ce tutoriel vous rendra service.

José OUIN.